

國立體育大學教育部補助計畫成果資料

計畫名稱		高教深耕計畫			
活動名稱		如何將設計思考及創新商業模式融入教學及實踐		指標	A2-1
執行單位		教學業務暨發展中心			
活動日期		107/6/21			
活動時間		14:30-16:30		活動地點	體育大學行政 314 教室
活動網址		http://e-service.ntsuo.edu.tw/exam2/default.aspx			
活動種類		☐ 活動 ☒ 演講／座談 ☐ 工作坊 ☐ 協同教學 ☐ 課程 ☐ 其他：			
聯絡人		張瑞芬		聯絡電話：03-3283201 轉 1502 電子信箱：evelove64@gmail.com	
總參與人數		參與教師 <u>8</u> 人，職員 <u>14</u> 人，學生 <u> </u> 人，合計 <u>22</u> 人 校外人士 <u> </u> 人(單位： <u> </u>)			
相關附件					
☒ 活動資料(活動中提供參與者資料或者講義……等) ☐ 活動影音檔(無則免勾選) 觀看網址： <u> </u> ☐ 簽到表 ☐ 問卷資料(每場活動、講座、工作坊請務必做問卷調查) ☐ 其他：					
單位承辦人		單位主管		教學業務暨發展中心	

1. 活動內容簡述

賴宏誌策略長(專長為商業策略與創新。近年來與臺大智活團隊致力於推動設計創新，透過跨領域的合作，為企業探索市場商機與創新的核心問題，從中發展價值主張及研擬商業策略，俾利企業能夠設計一個以使用者經驗為核心的價值創造與價值傳遞系統(創新商業模式)，使企業的產品和服務帶給使用者獨特的意義與價值。負責的代表案例包括中華電信新一代電信門市的通路建置以及統一超商二代 ibon 創新設計等專案，希望透過此次分享，協助教師於教學上相關之啟發。

2. 執行成果指標(量化與質化)

量化成果:參與人次共計 18 人，滿意度 4.69

質化成果:透過講者此次分享，從概念、工具、體驗到實作，藉由實際議題、隨組助教、跨域師資及動手實作等，帶領學生理解設計思考方法，增進跨領域合作經驗，培養定義問題-解決問題的能力，成為具有創新創業精神之跨領域人才。

3. 活動訊息傳遞方式

☒校內簽辦 ☒學校最新消息 ☒海報

☒ e-mail ☐其他: _____

(請以文字及拍照或擷取畫面說明傳遞方式，圖片寬度 10CM)



活動花絮



賴宏誌策略長蒞臨演講



講座參與情況 1



講座參與情況 2



簡報-設計思考融入課程



教發中心葉怡矜主任致贈講者感謝狀



講座結束後講者與大家合影

4. 活動相關附件(活動簡章、摘要議程或流程字)

另附者請註明已附

使用者經驗設計：

<http://www.t-edu.tw/20351299923277332147395113074031350.html>

商業模式繪製與評估：

<http://www.t-edu.tw/218302698927169243353236235069332873541320272.html>

顧客素描與目標市場界定：

<http://www.t-edu.tw/3901523458320322555133287304462716124066225803002823450.html>