

國立體育大學教育部補助計畫成果資料

計畫名稱		高教深耕計畫									
活動名稱		青年創業品牌-感光製版絹印教學			指標		A2-1				
執行單位		教學業務暨發展中心									
活動日期		107/7/18									
活動時間		9:00-12:30			活動地點		體育大學行政 314 教室				
活動網址		http://e-service.ntsuet.edu.tw/exam2/default.aspx									
活動種類		☐ 活動 ☒ 演講／座談 ☐ 工作坊 ☐ 協同教學 ☐ 課程 ☐ 其他：									
聯絡人		張瑞芬			聯絡電話：03-3283201 轉 1502						
					電子信箱：evelove64@gmail.com						
總參與人數		參與教師 <u> 5 </u> 人，職員 <u> 25 </u> 人，學生 <u> </u> 人，合計 <u> 30 </u> 人 校外人士 <u> </u> 人(單位： <u> </u>)									
相關附件											
☒ 活動資料(活動中提供參與者資料或者講義……等) ☐ 活動影音檔(無則免勾選) 觀看網址： <u> </u> ☐ 簽到表 ☐ 問卷資料(每場活動、講座、工作坊請務必做問卷調查) ☐ 其他：											
單位承辦人				單位主管				教學業務暨發展中心			

1. 活動內容簡述

藉由青年創業品牌的分享，拓展學員對於未來就業與人生規畫的想像力和行動力，由品牌創辦人親自講授，除了可以貼身感受品牌的精神與初衷，也能直接發問，獲取經驗。特辦理一場『感光製版絹印教學』，邀請玩印工作室周暉恆先生分享並帶領學員實務操作。

2. 執行成果指標(量化與質化)

量化成果: 參與人次共計 30 人，滿意度 4.76

質化成果: 透過此次玩印工作室周暉恆先生分享其創業品牌歷程，獲取相關經驗，並透過實務操作進一步了解絹印。

3. 活動訊息傳遞方式

☒ 校內簽辦 ☒ 學校最新消息 ☒ 海報

☒ e-mail ☐ 其他: _____

(請以文字及拍照或擷取畫面說明傳遞方式，圖片寬度 10CM)

活動花絮



玩印工作室周曙恆先生分享其創業品牌歷程



講座參與情況 1



講師示範流程 2



同仁體驗實作絹印



同仁體驗實作絹印打版



同仁與自己作品合影

4. 活動相關附件(活動簡章、摘要議程或流程字)

