2022 國立體育大學影音製作競賽 報名簡章

壹、活動目的

國立體育大學(以下簡稱主辦單位)為鼓勵本校學生發揮所學,提升學生之 影音製作能力,以及近來 PLG 聯盟社群口碑崛起,如何快速抓取球迷眼球,運 用創意尋找有別過往球賽高光的訴求,創造高度分享的短影音內容,將會是此次 影音競賽的訴求。藉此前述目標與產業趨勢,故辦理此教學與競賽活動。

本次競賽藉由學生體驗影音資料庫的便利性,使學生重組影音檔案過程,探索影像的價值與新媒體的敘事能力,並應用現在流行的兩種短影音格式進行開發與影像創作。在競賽過程中,配合課程教學與業界師資個案諮詢輔導的方式進行創意發想,並透過實際操作過程了解影片從無到有的產製過程與社群影響力。

貳、組隊與參加資格相關規定

- 一、僅每隊人數至多5人。每隊須指派1人擔任隊長,並作為聯繫窗口。
- 二、開放校外學生組隊參加。惟隊伍人數在3人以下者,至多有1位校外學生參加,且至少1位體大學生;隊伍人數在4-5人者,至多有2位校外學生參加。 此處之學生,必須在報名時為教育部立案之國內大學之在學生。
- 三、本競賽分為兩組:A組【PLGIG Reels 短影音模版開發組】及B組【PLG賽事轉播短影音組】。每隊限參加一組,人員可跨團隊、組別參賽。

	組別	說明		
	PLG IG Reels	以開發 Instagram 直式 9:16 比例,30-59 秒以		
A	短影音模版開發組	內的模版為主。		
D	PLG 賽事轉播	以横式 16:9 比例,60 秒至 180 秒內長度之影		
В	短影音組	片,具有社群互動與觀賞性的影片。		

參、輔導、報名與競賽資訊

一、教學與輔導時程:

第一階段:於報名前,辦理競賽說明會與相關簡報、影音製作教學課程。

第二階段:提供後續團隊作品指導與主題式教學。

序	時間	說明
1 1	10/06(四)18:30~21:30	競賽說明會暨短影音趨勢與案例分享
1-1	10/00 (四) 18:30~21:30	地點:教學 202
1.2	10/12 (三) 18:30~21:30	參賽團隊業師指導-簡報輔導
1-2		地點:行政314
1-3	10/19 (三) 18:30~21:30	課程教學:影片剪輯一入門
		地點:行政 314

1-4	10/20 日(四) 18:30-21:30	IG Reels 創作實務分享與指導
		講師:陳立宏"
報名	10/21 (五)	報名與初審資料繳交截止
		參賽團隊業師指導-影音製作輔導
2-1	10/26 (三) 18:30~21:30	(入門) 地點:行政 314
		(進階)地點:行政 305
2.2	10/27 (m) 19.20, 21.20	自媒體內容企劃
2-2	10/27 (四) 18:30~21:30	地點:行政 314
2.2	11/02 (-) 10.20 21.20	業師主題指導-聲音美學與剪輯節奏
2-3	$11/02 (\equiv) 18:30\sim21:30$	地點:行政 314
2.4	11/02 (m) 19.20, 21.20	業師主題指導-IG Reels 創作指導
2-4	11/03 (四) 18:30~21:30	地點:行政 314
		參賽團隊業師指導-影音製作輔導
2-5	11/10 (四) 18:30~21:30	(入門) 地點:行政 314
		(進階) 地點:行政 305
決賽	11/16 (三) 18:30~21:30	決賽評分暨頒獎典禮

- (一)輔導地點:國立體育大學(教室待定)或 必要時以線上輔導。
- (二)報名資料繳交與初審(參賽者不須出席):111年10月21日前報名及 收件截止,並於10月22~25日進行資料審查。
- (三) 參賽輔導:111年10月26日~111年11月10日,通過報名審查後至繳交完整版影片期間,以進行兩次輔導討論為原則,並留下紀錄。
- (四)繳交完整版影片與決賽資料截止:111年11月11日。

二、決賽暨放映頒獎活動

(一) 時間:111年11月16日晚上6時30分至9時30分

(二)地點:國立體育大學 國際會議廳

備註:主辦單位保有更動權,若時程及地點有異動將另行通知。

肆、報名方式與競賽流程

一、報名與初審:

- (一)報名日期及方式:即日起至 111 年 10 月 21 日 17:00 止,線上寄送 電子郵件報名,並依規定寄交紙本應備資料後,經主辦單位確認無誤並 回覆「報名成功」後,即完成報名。
- (二)應備資料:報名表(附件1)、個人資料使用同意書(附件2)、切結書(附件3)、影音企劃簡報(附件4)與初版影片。 說明如下:

- 1. 報名表範例如附件 1, 需勾選參賽組別, 依照實際隊員人數填寫, 勿留空格。
- 2. 個人資料使用同意書如附件 2, 需個別成員分別簽名, 正本每人1份。
- 3. 切結書如附件3,全體成員共同簽名。
- 4. 影音企劃簡報範例如附件 4, 以電子檔繳交。
- 5. 初版影片 1 支, **檔案格式為 MP4**, 若為雲端連結,則須將共用權限 設為「檢視者」。

(三)應備資料繳交:

請將報名相關文件電子檔和初版影片之電子檔寄送至以下電子信箱: 1104026@ntsu.edu.tw,並在郵件主旨註明「2022 國體大影音製作競賽(並加註團隊名稱)」。

寄件地址:33301 桃園市龜山區文化一路 250 號 產經系國體大影音製作競賽收(依郵戳日期為憑),逾期不予受理。

如需親自送紙本應備資料,請送至國立體育大學休閒產業經營學系系辦公室,收件人寫為產經系國體大影音製作競賽收,逾期不予受理。

繳交方式:

附件	繳交項目	繳交型態	缴交方式	繳交期限
附件1	報名表	電子檔	E-MAIL:	10/21(五)
		(.PDF)	1104026@ntsu.edu.tw	17:00
附件2	個人資料	紙本	郵寄/親送產經系辦	10/21(五)
	使用同意			17:00
	書			
附件3	切結書	紙本	郵寄/親送產經系辦	10/21(五)
				17:00
附件4	影音企劃	電子檔	E-MAIL:	10/21(五)
	簡報	(.PDF)	1104026@ntsu.edu.tw	17:00
	初版影片	電子檔	E-MAIL:	10/21(五)
		(.MP4)	1104026@ntsu.edu.tw	17:00

二、參賽輔導:

- (一)參賽隊伍有義務接受下列輔導並依規定時間繳交所需影音企劃簡報 (附件4)與影音等資料。
- (二)競賽輔導過程中之不同版本構想摘要、腳本、影音,應保留並作成輔 導意見紀錄(附件5)(若不變動,也簡略說明理由),檔案格式為 PDF檔,於競賽輔導期間交給主辦單位作為評選資料。
- (三)上述資料亦應陳述所有參賽組員的分工情況。
- (四)主辦單位將安排業師為兩組別進行影音製作輔導,以輔導兩次為原則, 參賽隊伍須至少派2名(含)以上代表參與輔導。若需另外時間輔導, 主辦單位得另行安排,團隊成員應配合參加。

備註:主辦單位保有更動權,若時程及地點有異動將另行通知。

三、決賽說明:

- (一)通過報名初審之隊伍晉級決賽。
- (二)決賽放映及簡報日期:111年 11月 16日。
- (三)報到:於競賽開始前 30 分鐘攜帶「有照片之身分證明文件」正本、學生證辦理報到,經審核無誤後完成報到程序。(報到時間及地點另行通知)。
- (四)口頭簡報:每隊推派代表上臺播放影音作品一支;播畢後針對影音企劃、 腳本形成過程等內容進行簡報分享,時間為3分鐘,後接Q&A時間2 分鐘。
- (五)簡報資料應以寄送至主辦單位之電子檔(.PDF)為原則,請勿寄送紙本資料,檔案若需更換,需於11月11日17:00前 email 通知更換,並以一次為限。不得於現場抽換或修改,並就評審提問進行答詢。

備註:主辦單位保有更動權,若時程及地點有異動將另行通知。

繳交方式:

附件	繳交項目	繳交型態	缴交方式	繳交期限
	最終影音	電子檔	E-MAIL:	11/11(二)
	企劃簡報	(.PDF)	1104026@ntsu.edu.tw	17:00
	最終影片	電子檔	E-MAIL:	11/11(二)
		(.MP4)	1104026@ntsu.edu.tw	17:00
附件5	輔導意見	紙本	郵寄/親送至產經系辦	11/11(二)
	紀錄表			17:00

伍、評選方式

一、由主辦單位邀請影音創作、業界專家代表組成評選小組,就影音形成過程、創意發想、企劃、腳本、影音成品綜合評選。

二、評選項目:就各隊伍所提成果,以下列項目進行綜合考量:

項次	評選項目	比例
1	簡報資料與發表提報呈現	40%
2	影音形成過程(含與業師討論紀錄)	30%
3	影片成品	30%

備註:主辦單位保有更動權,得視參賽組數調整得獎組數。

陸、獎勵內容

- 一、初審激勵金:
 - (一)繳交報名資料經書面審查通過,兩組別至多各擇優兩隊給予 3500 元激勵金。
 - (二)參賽組別應參加本競賽所規劃之參賽輔導,若未完成,主辦單位得經評 審審查其書面資料內容完整性後提出建議,扣取應發之激勵金。
- 二、IG Reels 短影音組及賽事轉播短影音組前三名與特別獎之作品激勵金:
 - (一)第一名:8000 元(各取1隊)
 - (二)第二名:6000 元(各取1隊)
 - (三)第三名:4000 元(各取1隊)
 - (四)評審團特別獎:2500 元(各取3隊)
- 三、所有激勵金待比賽結束後一次領取,若參賽組別未參加決賽放映,則視同 放棄領取資格。
- 四、激勵金領取方式:團隊請屆時配合填具「激勵金分配表」、「收據」與相關個人資料函報主辦單位辦理匯款作業。

柒、注意事項

- 一、同一件參賽作品不得由不同團隊重複報名,重複者不論報名先後,均不予 受理。
- 二、各隊伍於競賽過程中不得增加或更換隊員。若有隊員退出之情況,應需主動告知。
- 三、截止收件日期後,參賽團隊不得以任何理由抽換或更改報名及繳交作品資料,惟決賽簡報得於賽前抽換一次。
- 四、競賽現場備有電腦、音響和單槍投影機等視聽設備。
- 五、繳交資料(含作品)不予以退回,請參賽團隊自行備份,並應同意將參賽 作品,授權主辦單位無償使用。
- 六、參賽隊伍須確保所提供與填報之各項資料,未有侵害他人智慧財產權之情形,如與事實不符或侵害他人權益之情況,或獲獎之參賽隊伍如經他人檢舉,或告發為他人代勞或違反本競賽相關規定,且有具體事實者,主辦單位有權取消其參賽及得獎資格,該隊伍應自行承擔一切相關法律責任。已領取激勵金者,將予以追回。
- 七、決賽評選時,除評選小組之委員及主辦單位相關人員外,主辦單位有權開 放業界人士、媒體與觀眾等與會。若有影響發表會進行之情事,現場評選 與服務人員有權採取必要措施,參賽隊伍不得有任何異議。

捌、聯絡方式

國立體育大學 休閒產業經營學系

Tel: (03) 328-3201 轉 8552/8553

Email: 1104026@ntsu.edu.tw

地址:33301 桃園市龜山區文化一路 250 號休閒產業經營學系影音競賽 收

玖、其他附則

- 一、參賽隊伍之每一成員,應簽署同意書,同意主辦單位依據「個人資料保護法」規定蒐集、處理及利用各項個人資料。
- 二、本競賽獲獎之激勵金,將以所得稅法與全民健康保險法相關辦法予以扣繳 稅額與費用。
- 三、主辦單位保留本簡章內容、活動時程變更之權利,如有未盡事宜,依主辦 單位最新公告及其他相關法令規定辦理。

「2022 國立體育大學影音製作競賽」

報名表

參賽組別:□IG Reels短影音組 □賽事轉播短影音組

團隊名稱: 團隊人數:				
隊員1(隊	長)	姓名		
性別	○男 ○女	身分證字號或護照號碼		
聯絡電話		E-mail		
服務單位		部門及職稱		
其他	是否為現在國立體育大學學生	_?□是 □否		
隊員 2		姓名		
性別	○男 ○女	身分證字號或護照號碼		
聯絡電話		E-mail		
服務單位		部門及職稱		
其他	是否為現在國立體育大學學生	- ?□是 □否		
隊員3		姓名		
性別	○男 ○女	身分證字號或護照號碼		
聯絡電話		E-mail		
服務單位		部門及職稱		
其他	是否為現在國立體育大學學生	- ?□是 □否		
隊員4		姓名		
性別	○男 ○女	身分證字號或護照號碼		
聯絡電話		E-mail		
服務單位		部門及職稱		
其他	是否為現在國立體育大學學生	_?□是 □否		
隊員5		姓名		
性別	○男 ○女	身分證字號或護照號碼		
聯絡電話		E-mail		
服務單位		部門及職稱		
其他	是否為現在國立體育大學學生			

附件2 個人資料使用同意書

「2022 國立體育大學影音製作競賽」個人資料使用同意書

- \	國立體育大學(以下簡稱主辦單位)因業務而獲取您下列個人資料:姓名、聯絡方
	式(包括但不限於電話號碼、E-MAIL、居住或工作地址)等得以直接或間接識別
	您個人之資料。

- 二、 主辦單位將基於個人資料保護法及相關法令之規定下,依主辦單位隱私權保護政策,蒐集、處理及利用您的個人資料。
- 三、您同意主辦單位相關業務以您所提供的個人資料確認您的身分、與您進行連絡、提供您相關服務及資訊,以及其他隱私權保護政策規範之使用方式。
- 四、 您可依個人資料保護法,就您的個人資料向主辦單位:
 - (1)查詢或請求閱覽。
 - (2)請求製給複製本。
 - (3)請求補充或更正。
 - (4)請求停止蒐集、處理及利用。
 - (5)請求刪除。
- 五、 主辦單位針對您的個人資料利用之期間:自本競賽起2年內。
- 六、 您瞭解此一同意書符合個人資料保護法及相關法規之要求,且同意主辦單位留存 此同意書,供日後取出查驗。

團 隊 /	名稱:_						
立同	意書人	:			 _(本表請1人簽	簽署1張)	
中	華	民	國	年	月		日

附件3 切結書

「2022 國立體育大學影音製作競賽」 團隊構想切結書

專	隊	名	稱	:
$\boldsymbol{\mu}$	1/1-	71	.11.1	

計書名稱:

茲證明本團隊願參加「2022 國立體育大學影音製作競賽」活動,保證下列事項並願負一切責任:

- 一、 保證所提競賽構想、企劃、腳本、影片及附件等均未有侵害他人之相關智慧財產權。
- 二、保證所提競賽構想、企劃、腳本、影片等均為本競賽中所原創,未曾用於其他競賽或用途。
- 三、 保證所提供之各項資料,均與事實相符,並保證填報資料正確無誤,否則願負一切責任。
- 四、 同意所提競賽構想、企劃、腳本、影片等,用於本競賽之活動宣傳與成果展示(包括 高教深耕計畫後續之成果展示),並得無償供商業影音標的產品廠商用於商業用途。
- 五、 同意遵守本活動之各項規定。

以上所列均依公開誠實原則填報,如有欺瞞,願接受活動主辦單位全權處置,絕無異議,特此聲明。

立切	結書人	:				
(全	·體隊員	(簽名)				
中	華	民	國	年	月	日

附件 4 影音企劃簡報 (大綱僅供參考,視覺版面可自由發揮)

封面

影音企劃簡報

團隊名稱:	

作品名稱:_____

中華民國年月日

2、簡報大綱

壹、影音企劃發想 (緣起、背景)

貳、影片理念(目的、欲傳達之理念)

參、社群影響力評估(在社群上如何吸引目光並傳播出去、預估其效益)

肆、腳本形成過程(說明製作過程、如何克服困難等; A 組需描述腳本模板建立元素)

伍、團隊介紹(成員介紹、專長/分工說明)

陸、心得與感想

● 盡量以圖表、圖文方式呈現輔以說明,字體不宜過多/小,簡報時間3分鐘為限。

2022 國立體育大學影音製作競賽

輔導意見紀錄表

一、基本資料								
作品名稱 (團隊)				業界師資				
輔導日期	年	月	Н	輔導時間		_:~:		
二、輔導內容摘要+業師意見								
指導學生				業	師簽章			