

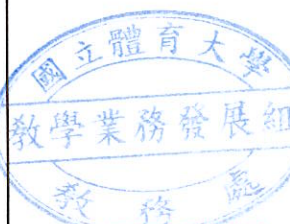



## 國立體育大學教育部補助計畫成果資料

|  |   |  |         |
|--|---|--|---------|
| 計畫名稱   | 高教深耕計畫  |  |         |
| 活動名稱   | DESIGNING XR SPORT  | 指標   | A4-4    |
| 執行單位   | 休閒產業經營管理學系  |  |         |
| 活動日期   | 113 年 5 月 15 日 星期 三   |  |         |
| 活動時間   | 14:00-17:00   | 活動地點                                       | 行政315教室 |
| 活動網址   | <a href="https://dsmnew.ntsue.edu.tw/uncategorized/a4-4-%e9%ab%98%e6%95%99%e6%b7%b1%e8%80%95%e8%ac%9b%e5%ba%a7%e4%ba%8c%ef%bc%9adesigning-xr-sport/">https://dsmnew.ntsue.edu.tw/uncategorized/a4-4-%e9%ab%98%e6%95%99%e6%b7%b1%e8%80%95%e8%ac%9b%e5%ba%a7%e4%ba%8c%ef%bc%9adesigning-xr-sport/</a> |  |         |
| 活動種類   | <input type="checkbox"/> 活動 <input checked="" type="checkbox"/> 演講／座談 <input type="checkbox"/> 工作坊 <input type="checkbox"/> 協同教學<br><input type="checkbox"/> 課程 <input type="checkbox"/> 其他：_____   |  |         |
| 聯絡人  | 王凱立   | 聯絡電話：0936336694<br>電子信箱：henry@ntsue.edu.tw |         |
| 總參與人數  | 參與教師 2 人，職員 0 人，學生 45 人，合計 48 人<br>校外人士 1 人(單位：臺北科技大學互動設計系 副教授)   |  |         |
| 相關附件   |   |  |         |
| <input type="checkbox"/> 活動資料(活動中提供參與者資料或者講義……等)<br><input type="checkbox"/> 活動影音檔(無則免勾選) 觀看網址：_____<br><input checked="" type="checkbox"/> 簽到表 <input checked="" type="checkbox"/> 問卷資料(每場活動、講座、工作坊請務必做問卷調查)<br><input type="checkbox"/> 其他：_____ |   |  |         |

|       |   |      |   |         |  |
|-------|---|------|---|---------|--|
| 單位承辦人 |  | 單位主管 |  | 教學業務發展組 | <br> |
|-------|---|------|---|---------|--|

### 1. 活動內容簡述

200字左右(字體標楷體 14號字)

課程重點介紹了XR (Extended Reality, 即擴增實境和虛擬實境) 技術在運動設計中的應用。講師分享了XR技術的基本概念和發展現況以及探討如何將這些技術整合到運動設計中, 以提升運動的互動性和沉浸感。

活動內容涵蓋了從概念開發、遊戲機制設計、技術整合到用戶體驗設計的全過程。講師還展示了一些實際案例, 說明了XR技術如何應用於不同類型的運動中, 也分享在設計過程中遇到的挑戰及解決方案。此外, 講師還有讓學生進行小組討論, 分享自己的創意和想法, 並接受專家的指導和建議。這次課程不僅能拓寬了我們對XR運動設計的認識, 也激發了我們在這個領域中的創新思維。

### 2. 執行成果指標(量化與質化)

200字左右(字體標楷體 14號字)

量化指標:

1. 參與人數: 活動吸引了48位參與者, 包括45名學生、2名教師以及1名校外講師, 達到預期目標。

2. 小組討論次數: 課堂進行了5次小組討論, 每組進行了5次以上的創意交流與反饋互動。

質化指標:

1. 學習滿意度: 根據課後問卷調查, 73%的學生對講座內容表示滿意。

本次講座成功地提升了學生在XR運動設計領域的專業知識與實踐能力, 並在永續發展與運動設計的交叉領域激發了創新思維。

### 3. 活動訊息傳遞方式





## 活動花絮

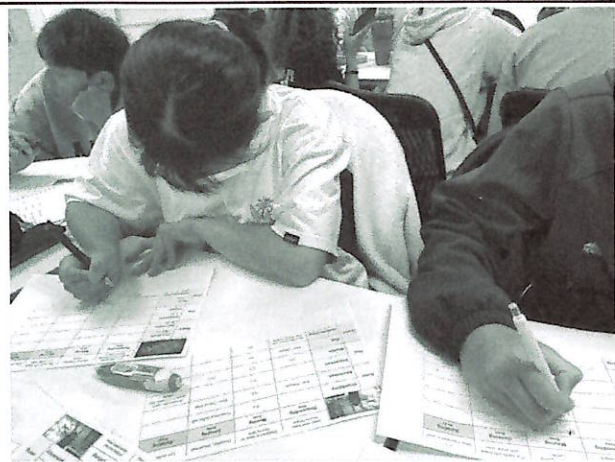
活動照片最少6張，每張需有照片說明，請排列於A4版面內，每張A4紙張排列直式4張或橫式6張照片(每張照片長寬比例要一樣，可設定寬度8CM)。



韓秉軒講師分享E-sport經驗



講解E-sport的趨勢及發展



課堂學生填寫學習單



學生分享學習單討論內容



課堂結束後大合照



講師與參與老師合照

## 4. 活動相關附件(活動簡章、摘要議程或流程字)

簽到表

|      |                             |            |         |
|------|-----------------------------|------------|---------|
| 活動名稱 | DESIGNING XR SPORT (高教A4-4) |            |         |
| 活動時間 | 113 年5月15日(星期三)             |            |         |
| 活動地點 | 行政315                       |            |         |
| 簽到   | 簽到                          | 簽到         | 簽到      |
| 林永堂  | 陳雅婷                         | 劉明山        | 韓景輝(講師) |
| 古郁堂  | 李仰熙                         | 劉明山        |         |
| 劉若揚  | 周建杰                         | 劉明山        |         |
| 林永恩  | 劉明山                         | 劉明山        |         |
| 李永泰  | 陳玉華                         | 劉明山        |         |
| 蔡永仁  | 吳仁其                         | 余永樂        |         |
| 李永仁  | 余仁其                         | 李永仁        |         |
| 李永仁  | 林永威                         | 李永仁        |         |
| 莊善昌  | 謝顯儀                         | 周博傑        |         |
| 陳品豪  | 林永臻                         | 朱惜藏        |         |
| 陳品豪  | 莊顯毅                         | 黃華綺        |         |
| 張靜雲  | 王銘鈞                         | 張永軒        |         |
| 林永泰  | 李良鈞                         | 黃瑞芳        |         |
| 林永泰  | 陳永臻                         | 陳永臻        |         |
| 林永泰  | 曾永泰                         | 王銘之(王銘立老師) |         |