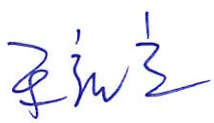
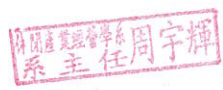




國立體育大學教育部補助計畫成果資料

計畫名稱	高教深耕計畫		
活動名稱	遊戲化設計	指標	A4-4
執行單位	休閒產業經營管理學系		
活動日期	113 年 6 月 5 日 星期 三		
活動時間	14:00-17:00	活動地點	行政315教室
活動網址	https://dsmnew.ntsuh.edu.tw/uncategorized/%e9%ab%98%e6%95%99%e6%b7%b1%e8%80%95%e8%a8%88%e7%95%ab-a4-4%e9%81%8b%e5%8b%95%e7%94%a2%e5%ad%b8%e8%b7%a8%e5%9f%9f%e6%95%b4%e5%90%88%e6%95%99%e5%ad%b8%e8%a8%88%e7%95%ab/		
活動種類	<input type="checkbox"/> 活動 <input checked="" type="checkbox"/> 演講／座談 <input type="checkbox"/> 工作坊 <input type="checkbox"/> 協同教學 <input type="checkbox"/> 課程 <input type="checkbox"/> 其他：_____		
聯絡人	王凱立	聯絡電話：0936336694 電子信箱：henry@ntsuh.edu.tw	
總參與人數	參與教師 2 人，職員 0 人，學生 43 人，合計 46 人 校外人士 1 人(單位：_The Octalysis Group 總裁_)		
相關附件			
<input type="checkbox"/> 活動資料(活動中提供參與者資料或者講義……等) <input type="checkbox"/> 活動影音檔(無則免勾選) 觀看網址：_____ <input checked="" type="checkbox"/> 簽到表 <input checked="" type="checkbox"/> 問卷資料(每場活動、講座、工作坊請務必做問卷調查)			

☐ 其他：

單位承辦人		單位主管		教學業務發展組	 
-------	---	------	---	---------	--

1. 活動內容簡述

200字左右(字體標楷體 14號字)

此講座是關於遊戲化設計的課程，邀請到了The Octalysis Group的總裁周郁凱來進行分享。周郁凱是遊戲化設計領域的專家，他的演講深入淺出地介紹了遊戲化設計的心理學理論和實踐應用。演講的重點包括八角框架的八個核心驅動力，這些驅動力涵蓋了從內在動機到外在激勵的各個方面。他通過實際案例，展示了如何在不同領域（如教育、健康、工作和行銷）中成功應用遊戲化設計來提升參與度和效果。此外，周郁凱講師還分享了一些最新的行業趨勢和未來發展方向，並提供了設計建議和實踐策略。這次活動讓我們對遊戲化設計有了更深刻的理解和啟發，為未來的工作提供了新的思路和工具。

2. 執行成果指標(量化與質化)

200字左右(字體標楷體 14號字)

本次遊戲化設計的課程，共有46位參與者，包括43名學生、2名教師以及1名校外講師，在講座品質方面，91%的學生對講座整體表示滿意，且94.6%的學生認為講座內容豐富且受益匪淺。

在實質幫助和感想方面，多數學生表示課程內容充實，對未來工作和學習有實質性的幫助。例如，有學生表示：「課程內容充實，有許多收穫！」，另一位學生則提到：「找到很厲害的講師來做分享，內容豐富有趣，對未來很有幫助。」此外，有學生受到講師經驗的啟發，表示希望在未來能找到自己的方向並順利實現目標。

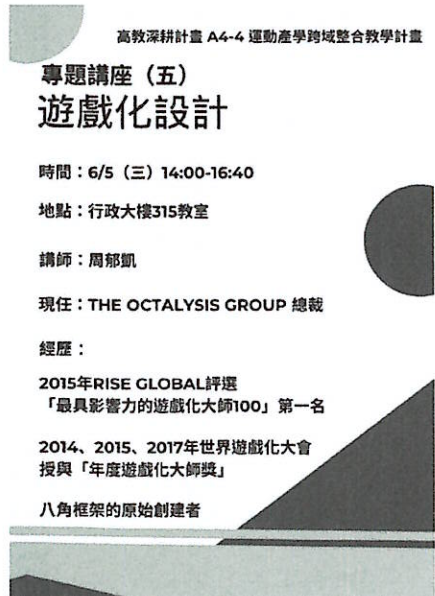
3. 活動訊息傳遞方式

☐ 校內簽辦 ☐ 學校最新消息 ☐ 海報

☐ e-mail ☒ 其他：__系所官網__

(請以文字及拍照或擷取畫面說明傳遞方式，圖片寬度10CM)

☞ dsmnew.ntsue.edu.tw/uncategorized/高教深耕計畫-a4-4運動產學跨域整合教學計畫/



講座名稱：遊戲化設計

時間：6/5(三) 14:00-16:40

地點：行政大樓315教室

講師：周郁凱 (The Octalysis Group 總裁)

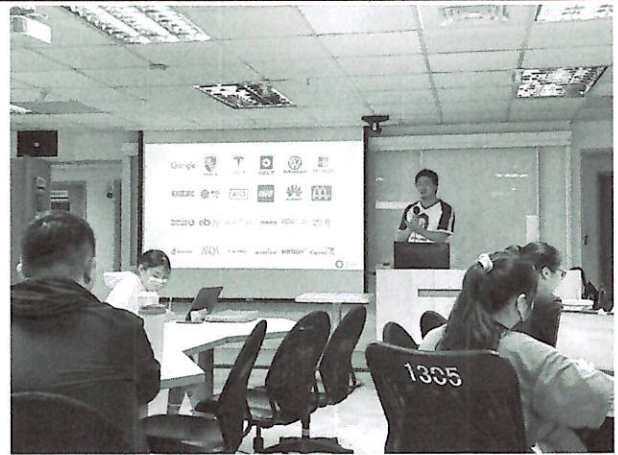
(圖說：系所官網宣傳)

活動花絮

活動照片最少6張，每張需有照片說明，請排列於A4版面內，每張A4紙張排列直式4張或橫式6張照片(每張照片長寬比例要一樣，可設定寬度8CM)。



周郁凱講師開場自我介紹



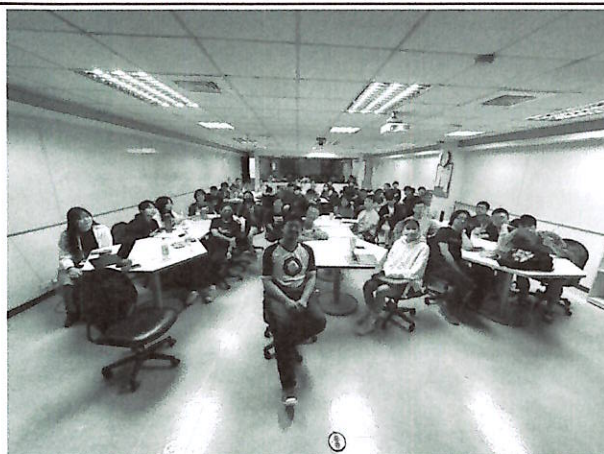
周郁凱講師分享自身經歷



周郁凱講師授課情形



周郁凱講師講解什麼是遊戲化



課堂結束後大合照



講師與參與老師課前討論

4. 活動相關附件(活動簡章、摘要議程或流程字)

簽到表			
活動名稱	遊戲化設計		
活動時間	113 年6月5日(星期三)		
活動地點	行政315		
簽到	簽到	簽到	簽到
周劍龍	余家樂	廖安燕	
張振元	劉子涵	張永軒	
王銘鈞	莊顯毅	黃琪蓀	
蔣建杰	黃振翔	林芳勝	
王宜承	古川成	陳朋豪	
莊善茵	曾豪	樂語欣	
廖章迪	高銘力	余多佳	
蔡佑成	謝福儀	謝宜芳	
陳品豪	彭上雲	陳雅婷	
陳冠隆	張威	謝舒瑄	
古梓浩	林沂臻	陳浥塵	
林敏	劉冠宏	李昇凡	
李冠穎	陳劍若	劉子涵	
葉宇哲	廖博鈞	吳祐豪	
詹博傑	黃芊慈		

高教深耕計畫 A4-4 運動產學跨域整合教學計畫

專題講座 (五) 遊戲化設計

時間：6/5 (三) 14:00-16:40

地點：行政大樓315教室

講師：周郁凱

現任：THE OCTALYSIS GROUP 總裁

經歷：

2015年RISE GLOBAL評選
「最具影響力的遊戲化大師100」第一名

2014、2015、2017年世界遊戲化大會
授與「年度遊戲化大師獎」

八角框架的原始創建者

--