

國立體育大學教育部補助計畫成果資料

計畫名稱	高教深耕計畫		
活動名稱	2023 新現代五項科技運動會參訪活動	指標	C5-1 產業實習
執行單位	休閒產業經營學系		
活動日期	<u>112</u> 年 <u>10</u> 月 <u>3</u> 日 星期 <u>二</u>		
活動時間	11:30~19:00	活動地點	桃園市青埔新光影城 (《2023 新現代五項科技運動會》舉辦地點)
活動網址	http://itsport.tw		
活動種類	<input checked="" type="checkbox"/> 活動 <input type="checkbox"/> 演講/座談 <input type="checkbox"/> 工作坊 <input type="checkbox"/> 協同教學 <input type="checkbox"/> 課程 <input type="checkbox"/> 其他：_____		
聯絡人	李彩雲	聯絡電話：0939813301	
		電子信箱：sandy@ntsue.edu.tw	
總參與人數	參與教師 <u>1</u> 人，職員 <u>0</u> 人，學生 <u>25</u> 人，合計 <u>26</u> 人 校外人士 <u>0</u> 人(單位：_____)		
相關附件			
<input type="checkbox"/> 活動資料(活動中提供參與者資料或者講義……等) <input type="checkbox"/> 活動影音檔(無則免勾選) 觀看網址：_____ <input checked="" type="checkbox"/> 簽到表 <input checked="" type="checkbox"/> 問卷資料(每場活動、講座、工作坊請務必做問卷調查) <input type="checkbox"/> 其他：			
單位承辦人		單位主管	教學業務發展組

參訪單位資料	
單位/公司名稱	中華民國科技運動協會
地點/公司地址	桃園市龜山區文化一路 250 號
接待人/公司聯絡人	蔡欣倫
公司簡介	自 2018 年開始，國際體育賽事出現科技元素融入運動情境的創新應用日漸增加，同時也逐漸形成科技運動產業生態。2019 年爆發的全球疫情促使科技融入運動的應用價值進一步提升，從專業運動賽事到居家健身，科技與運動結合克服了疫情期間運動參與的限制。順應後疫情時代科技運動產業的發展趨勢，成立了中華民國科技運動協會 (Taiwan Innovative Sport Association, TISA)，致力於發掘臺灣科技運動創新應用及推動科技運動產業發展。
參訪目的	<ol style="list-style-type: none"> 1.讓同學了解臺灣運動科技的技術量能。 2.讓同學了解科技運動如何激發民眾參與運動的熱情，推動全民運動健康的風氣。 3.讓同學了解如何透過本賽會展現運動數據應用。 4.讓同學了解目前國際體育賽事之科技元素應用現況。 5.藉由親身體驗學習辦理科技運動賽會之專業知識。
參訪過程	<p>12:30~12:45 前往 A7 捷運站搭車 13:00~14:00 前往桃園市青埔新光影城 14:00~16:30 觀摩《2023 新現代五項科技運動會》並實際體驗</p> <p>同學以 5 人為一組，分組組隊報名參賽，輪流於各項科技運動設備進行體驗，了解賽事過程，並請同學觀察思考賽事流程，於體驗後提供主辦單位體驗回饋。</p>
參訪成效	本參訪活動讓同學體驗新型態運動賽會，了解目前國際體育賽事之科技元素應用現況，並藉由親身體驗學習辦理此類運動賽會之專業知識，為日後從事科技運動賽事規劃培養專業能力。
參訪檢討	本次參訪大致順利，只是抵達新光影城時活動標示不清，同學們花了點時間尋找活動地點，應事先與活動聯絡人聯繫，請其帶領大家進入會場，以免過程顯得有些混亂。
建議/改進事項	<ol style="list-style-type: none"> 1. 建議於活動現場應有清楚指標引導至活動會場以增加體驗人數。 2. 現場活動服務人員對競賽規程了解不夠，無法回答參賽者問題，應加強工作人員職前訓練。

活動花絮



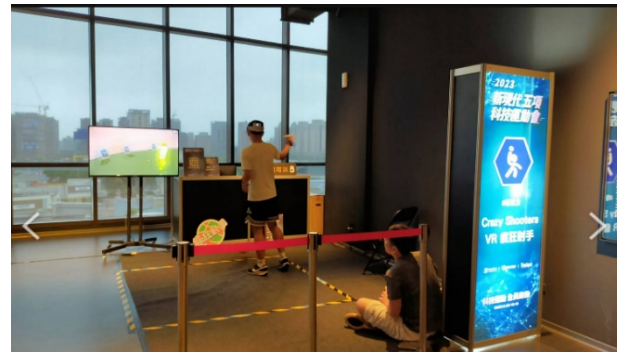
同學體驗現場—輕艇激流



同學體驗現場—極限跳房子



同學體驗現場—元宇宙拳擊



同學體驗現場—VR 瘋狂射手



同學體驗現場—炫光跑酷



參訪師生於活動現場合影

4.活動相關附件(活動簡章、摘要議程或流程)

流程：1.完成官網註冊並組隊

2.體驗完成 5 個項目

3.填寫回饋表單

活動官網: <http://itsport.tw>